MEGARACE
TM

# MEGARACE


CONTESTANTS HANDBOOK PAGE 2
MANUEL DU CANDIDAT PAGE 13
TEILNEHMER HANDBUCH PAGE 24
MANUALE PER I PARTECIPANTI PAGE 36
MANUAL DEL CONCURSANTE PAGE 48



The story, all names, characters and incidents portrayed in this production are fictitious. No identification with actual persons, places, buildings and products is intended or should be inferred.
Copyright © 1994 The Software Toolworks, Inc. Copyright © 1994 Cryo Interactive Entertainment. All rights reserved. IBM is registered trademark of International Business Machines Corp. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners.

L'histoire ainsi que les noms, caractères et incidents décrits dans cette production sont fictifs. Toute ressemblance avec des personnes, lieux, édifices ou produits réels est involontaire et purement fortuite.
Copyright © 1994 The Software Toolworks, Inc. Copyright © 1994 Cryo Interactive Entertainment. Tous droits réservés. IBM est une marque déposée d'International Business Machines Corp. Tous noms de marques et marques déposées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

Die Geschichte, alle Namen, Personen und Vorkommnisse in dieser Produktion sind erfunden. Es soll keine Verbindung mit wirklichen Personen, Orten, Gebäuden oder Produkten beabsichtigt oder vorgegeben werden.
Copyright © 1994 The Software Toolworks, Inc. Copyright © 1994 Cryo Interactive Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. IBM ist das gesetzlich geschützte Warenzeichen von International Business Machines Corp. Alle Handelsmarken und gesetzlich geschützten Warenzeichen sind das Eigentum der jeweiligen Besitzer.

La storia, i nomi, i personaggi e gli eventi narrati in questa produzione sono fittizi. Qualsiasi riferimento a persone, luoghi, edifici e prodotti reali è puramente causale e non è dettato da intenzionalità alcuna.
Copyright © 1994 The Software Toolworks, Inc. Copyright © 1994 Cryo Interactive Entertainment. Tutti i diritti riservati. IBM è un marchio registrato della International Business Machines Corp. Tutti i marchi e i marchi registrati sono proprietà dei rispettivi titolari.

La trama y todos los nombres, personajes y episodios que aparecen en esta producción son ficticios. No se pretende identificar el contenido de este programa con personas, lugares, edificios o productos reales.
Copyright © 1994 The Software Toolworks, Inc. Copyright © 1994 Cryo Interactive Entertainment. Reservados todos los derechos. IBM es una marca registrada de International Business Machines Corp. Todas las marcas comerciales y registradas son propiedad de sus respectivos titulares.

# MEGARACE

## WELCOME TO VWBT

Hi! I'm Lance Boyle and I want you to imagine a universe where Reality crawls under a rock to switch itself off. Now, I know exactly what you're thinking and in a minute I'll tell you how I know. You're thinking: "This is just one more impossible dream. Oh well, might as well get on with my drab life..." My friend, your impossible dream is about to simulate coming true! It's all thanks to Virtual Television and YOU (yes, YOU) have been targeted to star in the world's top-rated TV show of all time. People stop whatever they're doing just to watch MEGARACE! They can't fight it. And MEGARACE wants YOU!

That's right, VWBT's unlimited resources were programmed to seek out the ideal contestant for MEGARACE, the show where people only think they're trapped in a burning race-car. And what do you know, YOU came closest with an 87% Megability rating! All we had to do was arrange for some brain-cell "burnoff" (and you thought your mom was giving you candy!), so now you're completely ready to MEGARACE! Statistically, your chances of survival are actually slightly ABOVE zero. And anyhow, nobody really buys the farm on MEGARACE. We leave that to Reality, where losers limp away and die!

Okay, so what do you have to do to get ready? Not a thing! Just maintain your regular daily schedule: sort of wake up, watch a host of glittering stars on VWBT, suck strawberry-flavour stuff through a straw and then kind of fall asleep. The day of the show, a team of nice people will come and help you into your special MEGARACE Virtuality Suit. You'll like it a lot! And then, thanks to the magic of television, you'll become the ENFORCER, ready to deal overdue free-way justice to speedpunks specially hired for their disrespectful manner and threatening hairstyles. As the show goes on the air, you'll be part of the virtual universe! You'll choose your car and then burn rubber on the most exotic speed-ways ever televised! But there won't be time for you to admire the view, Enforcer. We'll leave that to the viewers. You have a job to do: wipe out the local speedgang. That means overtaking those scum one by one 'til you get to the Pack leader! Keep an eye on the Thrill-O-Meter; the public need hot action, all the time. It's non-stop Hell, baby; even the track wants you to fry! If you do

win, then we're out of there and the nightmare just starts over someplace else. The track gets deadlier, the gangs get nastier and the camera never goes away! How much heat can you handle, Enforcer?

Of course, I'll be with you every step of the way, talking you through the pain barrier, willing you to look good, whipping you into a frenzy of uncontrolled thirst for justice! The viewers want it. The sponsors demand it. So we'll damn well give it to them, won't we? And when the final bad guy's no more than a grease-stain on the speedway surface, you'll step into the MEGARACE Hall of Everlasting Fame!

Don't worry, the only thing that's real is the wonderful prize you'll win when total victory is finally yours and the streets are safe - until the next time. All the rest is Virtuality, so much better than the real thing! Yes indeed, like I always say: on MEGARACE, the only fatality is Reality.

This is your buddy Lance Boyle signing off. Next time we meet, you'd better be ready to MEGARACE!

## TABLE OF CONTENTS

GETTING STARTED
Installing MegaRace 5
Running MegaRace 5
Game Controls 5

Car Selection 6
Options 7
In-Car Display 8
Symbols 8
Tracks 10

Technical Support 11

# MEGARACE

## INSTALLING MEGARACE

To install MegaRace on your hard drive:

1. Turn on your PC and your CD-ROM drive.
2. Put the disc in your CD-ROM drive (usually D: ) label side up.
3. Type the command that logs to your drive. For example, type D: and press Enter.
4. Type INSTALL and press Enter.
5. Follow the on screen instructions to finish the install.

## RUNNING THE PROGRAM

To run MegaRace from your C: drive:

1. Type CD \MEGARACE and press Enter.
2. Type MEGARACE and press Enter.
3. Follow Lance Boyle's instructions to select a car and a track.

Alternatively you can run MegaRace from your CD-ROM drive:

1. Log on to your CD-ROM drive (usually D:).
2. Type MEGARACE and press Enter.

## GAME CONTROLS

OK, Enforcer, here's your basic driving manual. MegaRace makes it a cinch to keep your eyes on the road.

### Keyboard

To win at MegaRace, use these keyboard controls:

| | |
|---|---|
| A | Accelerate |
| Z | Brake |
| . | Steer right |
| , | Steer left |
| Spacebar | Fire weapon |
| P | Pause/Unpause |
| Tab | Toggle dashboard between Enemy Display and Zone Warning (If you've picked up the Warning symbol). |
| Esc | Skip animation |
| Ctrl-Q | Abort Race |

***Hint: Watch out for the command inversor symbol, it will reverse your controls!***

## Mouse

| | |
|---|---|
| Any button | Fire weapon |
| Drag forward | Accelerate |
| Drag left | Turn car left |
| Drag right | Turn car right |
| Drag back | Brake |

## Joystick

| | |
|---|---|
| Forward left | Accelerator on and left turn |
| Forward centre | Accelerator on |
| Forward right | Accelerator on and right turn |
| Left | Accelerator off and left turn |
| Centre | Accelerator off |
| Right | Accelerator off and right turn |
| Back left | Brake on and left turn |
| Back centre | Brake on |
| Back right | Brake on and right turn |

***Note: Release of the accelerator gradually slows the car.***

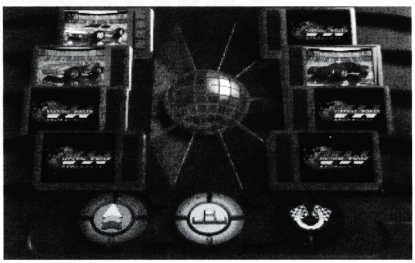
## CAR SELECTION

Hold on! You can't just drive any car you want. You've gotta prove yourself on the road, before you get to drive the hot stuff. For starters, you can choose from three cars. But chill out - when you beat each gang leader, you win his car and add that to your selection.

To choose your MegaRace Enforcement Vehicle either move the joystick or press the cursor keys until your required car is highlighted. Pressing the Space Bar will provide you with details of exactly how tough this baby can be!

To climb into your MegaRace Enforcement Vehicle, press Return (for keyboard control), the Joystick fire button (for joystick control) or any Mouse button (for mouse control). Then fasten your seatbelt and watch out! (NB. The way you start the game determines the control method, eg. to play using the mouse press the mouse button here).

# MEGARACE



## OPTIONS

If you are just a little nervous about entering the world of the ENFORCER, you can play around with the option buttons at the foot of the screen.

### Green Button

Allows you to select your level of difficulty - Novice or Hardened. Beware, once you start a show, you can't wimp out and change your level.

### Yellow Button

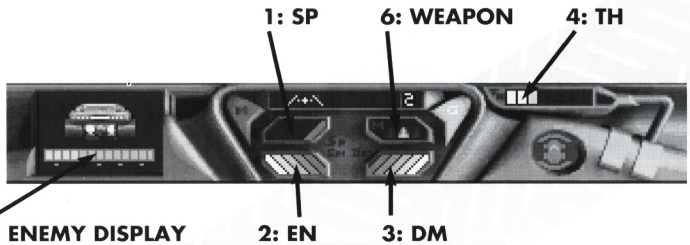
Load Game - Load in a previous show.
Save Game - Save this show to continue at a later date.
Keyboard - Redefine the keyboard controls.
Joystick - Elect to play the game with joystick. (This option needs to have been enabled in the install routine).
Quit - Leave the show.

### Blue Button

Hall of Fame - Where previously successful Enforcers leave their mark (Apart from on the track that is!).

## IN-CAR DISPLAY

This is how the inside of your MegaRace enforcement vehicle may look. Take note of the following displays:




1 : SP - Your speed readout.
2 : EN - The amount of energy you have. (Remember - No Energy, No Firing! Note that Missile Launching needs lots of energy).
3 : DM - How much damage your MegaRace enforcement vehicle can take.
4 : TH - The Thrill-O-Meter.
5 : Enemy Display - Have you nearly blown him up yet?
6 : Current Weapon - Guns or Missiles.

## SYMBOLS

Each virtual speedway features a whole host of symbols on the track surface, each of which will have an effect on your vehicle - some for better, some for worse. So you'd better keep your eyes on the road if you know what's good for you!

| Symbol | Label | Description |
|---|---|---|
| | Booster + | Get a short burst of high speed. |
| | Booster - | Brakes applied, which slows or stops car. |

# MEGARACE

Points +

Gain variable points, depending on track position.

Points -

Lose variable points, depending on track position.

Energy +

Gain variable amounts of energy.

Energy -

Lose variable amounts of energy.

Weapon

Upgrade the number of guns, if your car can carry them.

No Weapon

Downgrade the number of guns, if your car has them.

Missile

Pick up a missile if the car is capable.

Rails

Holds the car on the road.

Shield

Temporary protection against competitors' cars - if your car has Shield capability.



Radar Jam

Jams radar so you cannot see locations of competitor's cars.

Blinding Zone

Causes screen wobble so you can not see zones.

| | |
|---|---|
| Command Inversor | Your keyboard, mouse, or joystick commands are reversed for a short time. |
| Panel Off | Fails all panel indicators temporarily. |
| Skidding | Slippery stuff that makes your car skid. |
| Skidding turn | Watch it! This'll cause you to go into a 360 spin! |
| Warning | Enable part of the dashboard that warns of zones on the track ahead. |

## TRACKS

MegaRace is staged over five zones, each with its own set of torturous speedways and killer speed gangs. You'll start off in NewSan, but rest assured there's plenty of surprises with each new track.

# MEGARACE

## TECHNICAL SUPPORT

Should you experience any technical problems with this software, such as it failing to operate, please contact the appropriate Technical Services Department:

Technical Services,
The Software Toolworks, Inc.
Mindscape International Ltd.
Priority House, Charles Avenue,
Maltings Park, Burgess Hill,
West Sussex, RH15 9PQ
England, United Kingdom
Telephone: +44 (0)444 239600 (09:30 to 13:00hrs and 14:00 to 16:30hrs Monday to Friday)
FAX: +44 (0)444 248996

We regret that we cannot offer game hints and tips, as the service is provided for technical difficulties only.

**EPILEPSY WARNING**

Please read before using any video game or allowing your children to use it.

Some people are liable to have an epileptic seizure or loss of consciousness when exposed to flashing lights or certain normal conditions of everyday life. Such persons could risk a seizure while watching televised images or while playing certain video games, and this can occur even if there have been no previous medical problems or experience of epilepsy.

If you or a member of your family has ever shown epileptic symptoms (seizure or loss of consciousness) when exposed to flickering lights, consult your doctor before playing.

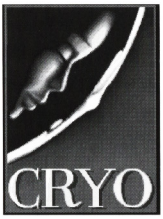
Parents should supervise their children's use of video games. If you or your children experience any of the following symptoms — dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, involuntary movements or convulsions — discontinue use immediately and consult your doctor.

**PLEASE TAKE THE FOLLOWING GENERAL PRECAUTIONS WHEN PLAYING VIDEO GAMES**

Do not sit too close to the television screen; position yourself with the linking cable at full stretch. Play video games preferably on a small screen. Do not play if you are tired or have not had much sleep. Make sure that the room in which you are playing is well lit. Rest for 10—15 minutes per hour while playing video games.

# MEGARACE

## A SOFTWARE TOOLWORKS PRODUCTION




| | |
|---|---|
| Created by | CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT |
| Graphics | Frank de Luca, Madjid Taibi |
| Additional Graphics | Philippe Lamoureux, Florian Desforges |
| Bitmap Graphics | Daniele Herbulot |
| Renders & Gameplay | Florian Desforges |
| Program | Olivier Robin (Haiku Studios), Olivier Crozet (Haiku Studios), Pascal Urro, Remi Herbulot |
| Sega Program | Eric Safar |
| 3DO program | Philippe Aubessard |
| CD32 program | Lionel Guillang |
| Music & Sounds | Stephane Picq |
| TV host | Christian Erikson |
| Texts | Johan Robson |
| Shooting Crew | Johan Robson, Olivier Levy, Philippe Jedar, Remi Herbulot, Daniele Herbulot |
| Video Digits | Daniele Herbulot, Remi Herbulot |
| Producers | Clive Fort, Steve Hutchins |
| UK Product Manager | Karl Fitzhugh |
| Game Testing | Chris Gatfield, Hugh Mason, Mason Nugent, Ken Pinckert, Danny Isaac, Simon Harris, Neil Soane "Hello" |
| Documentation | Karl Fitzhugh, Anne O'Brien, Bill Duncan, Clive Fort |
| Special Thanks To: | Mark Beaumont, Jim Molitor, George M., Steve Whittle, Juliet Pitt, Greno, Dick Jones, Carol Shelby, S.C.T.A., Lee Singleton, Mindscape Technical Services |
| Directed By: | Remi Herbulot |

# MEGARACE

## BIENVENUE A VWBT

Salut! je me présente: Lance Boyle. Je veux que tu imagines un univers où la Réalité va se tapir en dessous d'une pierre pour se faire oublier. OK, je sais exactement ce que tu penses et dans une minute je te dirai ce que je sais. Tu penses: "il s'agit encore d'un autre rêve impossible. Autant continuer avec ma morne existence..." Et bien mon pote la simulation est sur le point de réaliser ton rêve impossible! Tout ça grâce à la Virtual Television et à TOI (oui TOI) qui a été choisi pour figurer dans l'émission de télévision regardée dans le monde entier, au taux d'écoute inégalé. Les gens arrêtent tout ce qu'ils sont en train de faire pour regarder MEGARACE! C'est comme une drogue, ils ne peuvent pas s'en empêcher. Et MEGARACE te veut!

Et oui, tu as bien entendu, les moyens illimités de VWBT ont été programmés pour rechercher le candidat idéal pour MEGARACE, le jeu où les gens n'ont qu'à penser qu'ils sont pris au piège dans une voiture de sport en feu. Et bien, devine un peu, c'est TOI qui a remporté le plus de points dans l'échelle de Mégabilité: 87%. Tout ce qu'on a d° faire, c'était de survolter un peu ta matière grise (et tu pensais que c'était du petit lait qu'on te donnait!), et maintenant tu es totalement prêt pour MEGARACE!! Statistiquement, tes chances de survie ne sont en fait que très légèrement SUPERIEURES à zéro. Oh, de toute façon, dans MEGARACE personne ne se casse vraiment la pipe. On laisse çà à la réalité, aux perdants qui traînent la patte et disparaissent!

Bon alors, que dois-tu faire pour te préparer? Rien du tout! Continue comme tous les jours: essaye de te réveiller, regarde une panoplie de vedettes fantastiques sur VWBT, sirote ton truc à la fraise et rendors-toi. Le jour de l'émission, une équipe de types sympas viendront te chercher et t'aideront à passer ton costume spécial de Virtualité pour MEGARACE. Tu verras comme il te plaira! et puis grâce à la magie de la télévision, tu deviendras l'ENFORCER, celui prêt à faire enfin régner l'ordre chez ces tarés de la route qui ont été spécialement engagés pour leur manque de respect pour les bonnes manières et leurs coupes de cheveux à faire peur. Quand les caméras commenceront à tourner, tu feras partie de l'univers virtuel! Tu pourras choisir ta voiture et faire crisser tes pneus

sur les circuits de course les plus exotiques jamais vus à la télévision. Mais t'auras pas beaucoup le temps d'admirer le paysage Enforcer. Cà c'est bon pour les téléspectateurs. Toi t'as du pain sur la planche: écraser le gang local de déchaînés qui infestent l'autoroute. Pour cà, tu vas devoir anéantir ces larves une à une pour arriver au Leader de la bande! N'oublie pas de surveiller le Thrill-O-Meter car le public veut de l'action, et de l'action époustouflante, tout le temps. Pour toi, il n'y a pas de doute, c'est l'Enfer! Même la piste veut ta mort! Si tu parviens à gagner, alors il est temps de ficher le camp mais le cauchemar ne fera que reprendre ailleurs. La piste devient de plus en plus mortelle; les gangs de plus en plus dangereux et la caméra ne te lâche pas d'une semelle! Pourras-tu l'encaisser, Enforcer?

Bien entendu, je ne vais pas t'abandonner à ton triste sort, je vais rester à tes cÙtés pour t'aider à transcender tes douleurs, t'encourager, te rendre assoiffé de justice! C'est ce que les téléspectateurs veulent. C'est ce que les producteurs exigent. Alors on a intérêt à leur donner ce qu'ils veulent, pas vrai mon gars? Et quand le dernier délinquant ne sera plus qu'une vulgaire tâche de graisse sur le macadam, tu deviendras enfin une célébrité et entreras dans le Hall of Everlasting Fame de MEGARACE!

Ne t'inquiète pas, la seule chose qui soit vraie c'est le prix fantastique que tu vas gagner si tu remportes la victoire totale et si les rues sont de nouveau sans danger - jusqu'à la prochaine fois. Tout le reste c'est la Virtualité et c'est bien mieux qu'en vrai! Oui en fait, je le dis toujours: avec MEGARACE, la seule fatalité c'est la Realité.

Bien, il est temps pour moi Lance Boyle de te laisser. A notre prochaine rencontre, t'auras intérêt à être prêt pour MEGARACE!

# MEGARACE

## TABLE DES MATIERES


PRELIMINAIRES
Installation de MegaRace 16
Lancement de MegaRace 16
Commandes de jeu 16

Choix des voitures 17
Options 18
Tableau de bord 19
Symboles 19
Circuits 21

Soutien technique 22

## INSTALLATION DE MEGARACE

Pour installer MegaRace sur ton disque dur:

1. Branche ton PC et ton lecteur de CD-ROM.
2. Mets le disque dans le lecteur de CD-ROM (généralement D: ), l'étiquette sur le dessus.
3. Tape la commande permettant de passer sur cette unité. Par exemple tape D: et appuie sur Retour.
4. Tape INSTALL et appuie sur Retour.
5. Pour continuer l'installation, suis les instructions données sur l'écran.

## LANCEMENT DE MEGARACE

Pour lancer MegaRace à partir de ton unité C:

1. Tape CD \MEGARACE et appuie sur Retour.
2. Tape MEGARACE et appuie sur Retour.
3. Suis les instructions de Lance Boyle pour choisir une voiture et un circuit.

Tu peux aussi lancer MegaRace à partir de ton lecteur de CD-ROM:

1. Passe sur ton lecteur de CD-ROM (généralement D:).
2. Tape MEGARACE et appuie sur Retour.

## COMMANDES DE JEU

OK, Enforcer, ceci est ton manuel de conduite de base. Avec MegaRace c'est simple comme bonjour de garder l'oeil sur la route.

### Clavier

Pour gagner dans MegaRace, utilise les commandes de clavier suivantes:

| | |
|---|---|
| Q | Tu accélères |
| W | Tu freines |
| = | Tu tournes à droite |
| ; | Tu tournes à gauche |
| Barre d'espacement | Tu fais feu |
| P | Pause/Reprise |
| Tab | Tu alternes le tableau de bord entre la Vue de l'ennemi et l'Avertissement de Zone (si tu as choisi le symbole d'avertissement) |
| Echap | Tu abandonnes l'animation |
| Ctrl-A | Tu abandonnes la course |

Un conseil: Surveille le symbole d'inversion de commande car il inversera tes commandes!

## Souris

| | |
|---|---|
| N'importe quel bouton | Tu fais feu |
| Glissement en avant | Tu accélères |
| Glissement à gauche | Tu tournes à gauche |
| Glissement à droite | Tu tournes à droite |
| Glissement en arrière | Tu freines |

## Manche à balai

| | |
|---|---|
| En avant à gauche | Tu accélères et tournes à gauche |
| En avant au milieu | Tu accélères |
| En avant à droite | Tu accélères et tournes à droite |
| Gauche | Tu tournes à gauche |
| Centre | Pas d'accélération |
| Droite | Tu tournes à droite |
| En arrière à gauche | Tu freines et tournes à gauche |
| En arrière au milieu | Tu freines |
| En arrière vers la droite | Tu freines et tournes à droite |

Note: Un relâchement graduel de l'accélérateur ralentit la voiture.

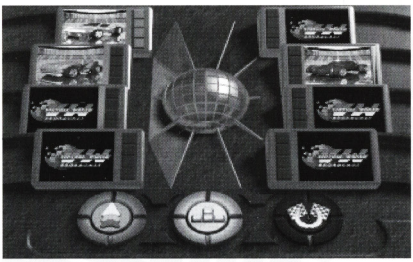
## CHOIX DES VOITURES

Une minute! tu ne peux pas conduire n'importe quelle voiture. Avant de pouvoir piloter un bolide, il faut d'abord que tu fasses tes preuves au volant. Pour commencer, tu as le choix entre trois voitures. Mais réjouis-toi, une fois que tu auras anéanti un leader de gang tu remporteras sa voiture qui viendra compléter ta collection.

Pour choisir ton MegaRace Enforcement Vehicle, utilise le manche à balai ou les touches de déplacement du curseur pour mettre en évidence la voiture de ton choix. En appuyant sur la barre d'espacement, tu trouveras des informations sur les performances du petit bijou que tu as sélectionné!

# MEGARACE

Pour monter dans ton MegaRace Enforcement Vehicle, appuie sur Retour (pour commander à partir du clavier), sur le bouton de tir du manche à balais (pour commander à partir du manche à balai) ou sur n'importe quel bouton de la souris (pour commander à partir de la souris). Attache ensuite ta ceinture de sécurité et cale-toi bien! (NB. La manière dont tu commences le jeu détermine le mode de commande, autrement dit pour jouer à l'aide de la souris, appuie maintenant sur un bouton de la souris).



## OPTIONS

Si l'entrée dans ce monde de l'ENFORCER t'inquiète un peu, tu peux t'entraîner avec les boutons d'options figurant en bas de l'écran.

### Bouton vert

Il te permet de sélectionner ton niveau de difficulté - Novice ou Joueur Averti.Attention, une fois que l'émission commence, tu ne peux pas te dégonfler et changer le niveau.

Bouton jaune

Load Game - Cette option charge une émission précédente.

Save Game - L'émission en cours est sauvegardée et pourra être reprise plus tard.

Keyboard - Ceci redéfinit les commandes clavier.

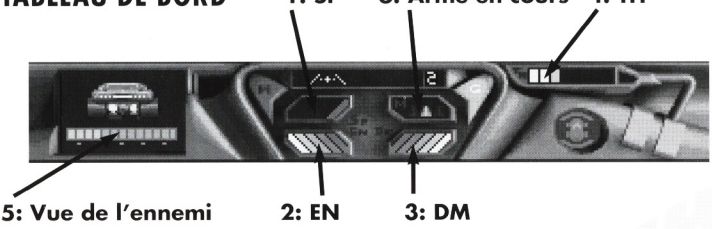
Joystick - Le jeu sera joué à l'aide du manche à balai. (Cette option doit être validée dans la routine d'installation).

Quit - L'émission est abandonnée.

Bouton bleu

Hall of Fame - C'est là où les Enforcers précédents laissent leur empreinte (en plus bien s°r de leurs marques sur le circuit!)

## TABLEAU DE BORD




Il représente l'intérieur de ton MegaRace Enforcement Vehicle et donne les indications suivantes:

1 : SP - Indication de vitesse.
2 : EN - Montant d'énergie disponible. (N'oublie pas: pas d'énergie, pas de puissance de feu! Pour lancer tes missiles il te faut énormément d'énergie).
3 : DM - Degré de détérioration que ton MegaRace Enforcement Vehicle peut subir.
4 : TH - Le Thrill-O-Meter.
5 : Vue de l'ennemi - As-tu enfin réussi à le pulvériser?
6 : Arme en cours - Mitrailleuses ou Missiles.

## SYMBOLES

Sur chaque circuit virtuel figure toute une série de symboles de la surface de la piste, et chaque symbole a un effet sur ta voiture - tantôt bénéfique, tantôt néfaste Si tu sais ce qui est bon pour toi, il vaut mieux que tu ne perdes pas la route de vue!

| Symbole | Etiquette | Description |
|---|---|---|
| | Booster + | Produit une brève accélération à haute vitesse. |

# MEGARACE

Booster - Les freins sont actionnés et la voiture ralentit ou stoppe.

Points + Gain de points variables selon la position sur la piste.

Points - Perte de points variables selon la position sur la piste.

Energy + Gain de montants variables d'énergie.

Energy - Perte de montants variables d'énergie.

Weapon Augmente le nombre de mitrailleuses, si ta voiture peut les transporter.

No Weapon Réduit le nombre de mitrailleuses, si ta voiture en a.

Missile Sélection d'un missile si ta voiture en est capable.

Rails Ils maintiennent la voiture sur la route.

Shield Protection temporaire contre les voitures des adversaires - si ta voiture a un blindage.

Radar Jam Ton radar est brouillé et tu ne peux pas voir l'emplacement des voitures des adversaires.

Blinding Zone L'écran tremble pour t'empêcher de voir les zones.

# MEGARACE

Command Inversor — Tes commandes de clavier, souris ou manche à balai sont brièvement inversées.

Panel Off — Les indicateurs du tableau de bord sont temporairement inhibés.

Skidding — Quelque chose sur la route va faire déraper ta voiture.

Skidding turn — Attention!, tu vas faire un tête-à-queue!

Warning — La partie du tableau de bord qui t'avertit des zones sur la piste devant toi est validée.

## CIRCUITS

MegaRace se déroule dans cinq zones. Chaque zone a son propre circuit de course tortueux et son propre gang destructeur. Tu commences dans NewSan mais tu peux être s˚r que chaque nouveau circuit va t'apporter ton compte de surprises.

## SOUTIEN TECHNIQUE

En cas de problèmes techniques avec ce logiciel, contacter le Service de Soutien Technique approprié.

Technical Services,
The Software Toolworks, Inc.
Mindscape International Ltd.
Priority House, Charles Avenue,
Maltings Park, Burgess Hill,
West Sussex, RH15 9PQ
England, United Kingdom
Téléphone: +44 (0)444 239600 (De 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 16h30 du lundi au vendredi)
Télécopieur : +44 (0)444 248996

Ce service traitant des difficultés techniques uniquement, il ne pourra malheureusement pas offrir de conseils de jeu.

**AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE**

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont succeptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaitre alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déja présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuollez consulter votre medecin avant toute utilisation.

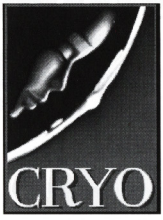
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convultion, veuillez immédiateement cesser de jouer et consulter votre médecin.

**PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO**

Ne vous tenez pas trop près de l'ecran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préf´´rences les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Eviter de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

# MEGARACE

## UNE PRODUCTION DE SOFTWARE TOOLWORKS




| | |
|---|---|
| Création: | CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT |
| Graphiques | Frank de Luca, Madjid Taibi |
| Autres graphiques | Philippe Lamoureux, Florian Desforges |
| Graphiques mode point | Daniele Herbulot |
| Interprétation et conception du jeu | Florian Desforges |
| Programme | Olivier Robin (Haiku Studios), Olivier Crozet (Haiku Studios), Pascal Urro, Remi Herbulot |
| Programme Sega | Eric Safar |
| Programme 3DO | Philippe Aubessard |
| Programme CD32 | Lionel Guillang |
| Musique et effets sonores | Stephane Picq |
| Présentateur Télé | Christian Erikson |
| Textes | Johan Robson |
| Equipe de tournage | Johan Robson, Olivier Levy, Philippe Jedar, Remi Herbulot, Daniele Herbulot |
| Numérisation vidéo | Daniele Herbulot, Remi Herbulot |
| Producteurs | Clive Fort, Steve Hutchins |
| Responsable Produit Royaume-Uni | Karl Fitzhugh |
| Essais du jeu | Chris Gatfield, Hugh Mason, Mason Nugent, Ken Pinckert, Danny Isaac, Simon Harris, Neil Soane "Hello" |
| Documentation | Karl Fitzhugh, Anne O'Brien, Bill Duncan, Clive Fort |
| Remerciements: | Mark Beaumont, Jim Molitor, George M., Steve Whittle, Juliet Pitt, Greno, Dick Jones, Carol Shelby, S.C.T.A., Lee Singleton, Mindscape Technical Services |
| Direction: : | Remi Herbulot |

## WILLKOMMEN ZU VWBT

Hallo! Ich bin Lance Boyle, und ich will, daß du dir ein Universum vorstellst, wo die Wirklichkeit unter einen Stein kriecht und sich selbst abschaltet. Aber ich weiß genau, was du denkst, und ich erkläre dir gleich, wie ich das weiß. Du denkst: "Ach, das ist ja bloß wieder ein unerreichbarer Traum. Am besten mache ich einfach mit meinem langweiligen Leben weiter..." Aber mein lieber Freund, dein unerreichbarer Traum soll jetzt simulierte Wirklichkeit werden! Das verdanken wir Virtual Television und DU (ja, DU) bist zum Star der weltweit beliebtesten Fernsehsendung aller Zeiten ausgewählt worden. Die Leute lassen alles stehen und liegen, was sie gerade tun, nur um MEGARACE zuzusehen! Sie können sich nicht wehren. Und MEGARACE will DICH!

Ja, so ist es, die unbegrenzten Ressourcen von VWBT wurden darauf programmiert, den idealen Teilnehmer für MEGARACE zu suchen. Die Show, wo Menschen nur glauben, daß sie in einem brennenden Rennwagen eingesperrt sind. Und weißt du was, DU hattest mit 87% die höchste Megabilitätsquote! Wir brauchten nur zu arrangieren, daß einige Gehirnzellen "abgebrannt" wurden, und du dachtest, deine Mami gab dir Süßigkeiten! Du bist also jetzt vollkommen bereit für das MEGARACE! Von der Statistik her liegen deine ‹berlebenschancen tatsächlich etwas über NULL. Und außerdem kratzt in MEGARACE keiner wirklich ab. Das überlassen wir der Wirklichkeit, wo die Verlierer weghumpeln und sterben!

Okay, was mußt du also tun, um dich vorzubereiten? Gar nichts! Du machst einfach mit deiner täglichen Routine weiter, wachst auf, siehst dir die vielen glänzenden Stars auf VWBT an, trinkst das Zeug mit dem Erdbeergeschmack durch einen Strohhalm und schläfst dann ein bißchen ein. Am Tag der Show kommen ein paar nette Leute, die dir helfen, deinen Spezial-MEGARACE-Virtuality-Anzug anzuziehen. Das wird dir gefallen! Und dann wirst du dank des Zaubers des Fernsehens zum ENFORCER, und du bist bereit den Punk-Speedgangs, die besonders wegen ihrer üblen Einstellung und ihren bedrohlichen Frisuren eingestellt wurden, die längst überfällige Autobahngerechtigkeit beizubringen. Sobald die Show übertragen wird, bist du

ein Teil des virtual Universums! Du wählst deinen Wagen und rast auf den tollsten Rennstrecken los, die jemals am Fernsehen gezeigt wurden! Aber du hast keine Zeit, die Landschaft zu bewundern, Enforcer. Das überlassen wir den Zuschauern. Du hast hier einen Auftrag durchzuführen: Du sollst hier die jeweilige Speedgang ausrotten. Das heißt, du überholst diese Schleimtaschen einen nach dem andern, bis du beim Bandenanführer angekommen bist! Halt dabei den Thrillometer im Auge, die Zuschauer verlangen nach heißer Aktion und zwar die ganze Zeit. Es ist die reine Hölle, mein Lieber, sogar die Rennstrecke will, daß du dran glaubst! Wenn du gewinnst, dann sind wir mit dir da draußen dabei, und der Alptraum fängt an einem anderen Ort von vorne an. Die Rennstrecke wird tödlicher, die Speedgangs werden bösartiger, und die Kamera ist immer dabei! Na, wieviel Druck kannst du aushalten, Enforcer?

Natürlich bin ich auf Schritt und Tritt bei dir, damit ich dir durch die Schmerzgrenze helfen kann, um dich zu beschwören, gut abzuschneiden, und deinen Gerechtigkeitssinn bis zur Raserei aufzupeitschen! Die Zuschauer wollen das. Die Sponsoren verlangen es. Wir werden ihnen also genau das geben, was sie wollen, oder? Und wenn der letzte Anführer nur noch ein Fettfleck auf der Rennbahn ist, dann trittst du in die MEGARACE-Hall of Everlasting Fame ein!

Keine Angst, das Einzige, was hier Wirklichkeit ist, ist der phantastische Preis, den du gewinnst, wenn der vollkommene Sieg endlich dir gehört und die Straßen wieder sicher sind bis zum nächsten Mal. Der Rest ist nur Virtuality, soviel besser als die Wirklichkeit! Ja, denn wie ich immer sage: im MEGARACE stirbt nur die Wirklichkeit.

Hier spricht Ihr Freund Lance Boyle - auf Wiedersehen bis zum nächsten Mal. Sehen Sie zu, daß Sie bei unserem nächsten Treffen für MEGARACE bereit sind!

# INHALTSVERZEICHNIS

SO BEGINNT MAN
MegaRace installieren 27
MegaRace starten 27
Spielsteuerung 27

Wagenwahl 28
Optionen 29
Optische Anzeige im Wagen 30
Symbole 31
Rennstrecken 33

Technische Unterstützung 34

# MEGARACE

## MEGARACE INSTALLIEREN

Um MegaRace auf deiner Festplatte zu installieren, bitte wie folgt verfahren:

1. PC und CD-ROM-Laufwerk einschalten.
2. Die CD in das CD-ROM-Laufwerk einlegen (normalerweise D:) mit dem Etikett nach oben.
3. Befehl eingeben, der zum Laufwerk übergeht. Zum Beispiel D: eingeben und Rücklauftaste/Enter drücken.
4. INSTALL eingeben und Rücklauftaste/Enter drücken.
5. Zur Vervollständigung der Installierung den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

## PROGRAMM STARTEN

Um MegaRace von deinem C:-Laufwerk zu starten:

1. CD \MEGARACE eingeben und Rücklauftaste/Enter drücken.
2. MEGARACE eingeben und Rücklauftaste/Enter drücken.
3. Den Anweisungen von Lance Boyle folgen, um einen Wagen und eine Rennstrecke zu wählen.

Als Alternative kann man MegaRace auch vom CD-ROM-Laufwerk starten:

1. Zum CD-ROM-Laufwerk übergehen (normalerweise D:).
2. MEGARACE eingeben und Rücklauftaste/Enter drücken.

## SPIELSTEUERUNG

OK, Enforcer, hier ist dein Fahrerhandbuch. Damit macht MegaRace es zum Kinderspiel, daß du die Straße im immer Auge behältst.

### Tastatur

Um bei MegaRace zu gewinnen, soll diese Tastatursteuerung benutzt werden:

| | |
|---|---|
| A | Beschleunigen |
| Y | Bremsen |
| . | Nach rechts lenken |
| , | Nach links lenken |
| Leertaste | Waffe feuern |
| P | Pause/Pause abschalten |
| Tabulator | Armaturenanzeige zwischen Feindanzeige (Enemy Display) und Zone hin und her schalten |
| Warnung | (Wenn das Warnsymbol erscheint). |
| Esc | Illustration überspringen |
| Ctrl-Q | Rennen abbrechen |

Hinweis: Du solltest nach dem Steuerumwandlungssymbol Ausschau halten, es wird die Funktion deiner Steuerungstasten umkehren!

## Maus

| | |
|---|---|
| Beliebiger Knopf | Waffe feuern |
| Vorwärts ziehen | Beschleunigen |
| Nach links ziehen | Wagen nach links steuern |
| Nach rechts ziehen | Wagen nach rechts steuern |
| Rückwärts ziehen | Bremsen |

## Joystick (Steuerknüppel)

| | |
|---|---|
| Vorwärts links | Beschleunigen und nach links steuern |
| Vorwärts Mitte | Beschleuniger an |
| Vorwärts rechts | Beschleuniger an und rechts steuern |
| Links | Beschleuniger aus und links steuern |
| Mitte | Beschleuniger aus |
| Rechts | Beschleuniger aus und rechts steuern |
| Rückwärts links | Bremse ein und links steuern |
| Rückwärts Mitte | Bremse ein |
| Rückwärts rechts | Bremse ein und rechts steuern |

Beachten: Loslassen des Beschleunigers verlangsamt den Wagen allmählich.

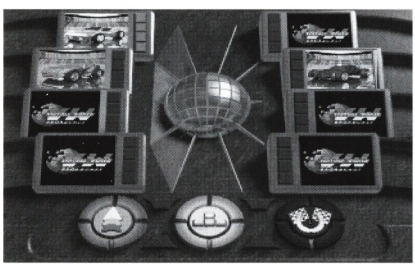
## WAGENWAHL

Moment mal! Du kannst nicht einfach den Wagen fahren, den du willst. Du mußt dich zuerst mal auf der Straße bewähren, bevor du die heißen Schlitten fährst. Zu Anfang kannst du nur von drei Wagen wählen. Aber beruhige dich, wenn du einen der Bandenanführer schlägst, dann kannst du seinen Wagen zu deiner Auswahl hinzufügen.

Zur Wahl deines MegaRace Enforcement Fahrzeuges bewegst du entweder den Joystick (Steuerknüppel) oder du drückst die Cursor-Tasten, bis der gewünschte Wagen aufleuchtet. Druck auf die Leertaste gibt dir genaue Einzelheiten darüber an, wie stark dieser Wagen ist!

# MEGARACE

Um in dein MegaRace Enforcement Fahrzeug einzusteigen die Rücklauftaste/Returntaste drücken (bei Steuerung mittels der Tastatur), den Feuerknopf des Joysticks/Steuerknüppels drücken (bei Steuerung mittels des Joysticks) oder einen beliebigen Mausknopf drücken (bei Steuerung mittels der Maus). Dann den Sitzgurt anlegen und jetzt gilt's! (NB Die Art und Weise wie du das Spiel startest, entscheidet welche Steuerungsmethode gewählt wird, z.B. um das Spiel mittels der Maus zu steuern, hier den Mausknopf drücken).



## OPTIONEN

Wenn du nur ein ganz kleines bißchen nervös bist, in die Welt des ENFORCERS einzutreten, dann kannst du mit den Optionsknöpfen am unteren Ende des Bildschirmes herumspielen.

### Grüner Knopf

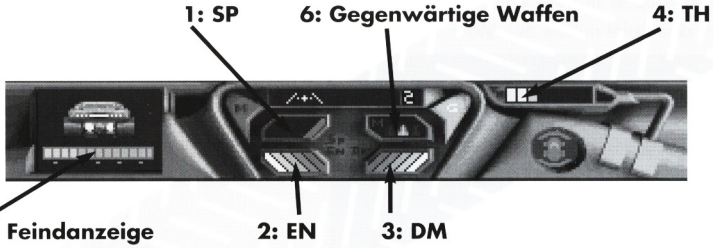
Hiermit wählt man den Schwierigkeitsgrad - Anfänger oder Abgehärtet. Aber Vorsicht, wenn du die Show einmal gestartet hast, kannst du nicht zimperlich werden und deinen Schwierigkeitsgrad ändern.

### Gelber Knopf

| | |
|---|---|
| Load Game (Spiel laden) | - Lädt eine vorherige Show. |
| Save Game (Spiel speichern) | - Speichert diese Show, um sie später weit erzuführen. |
| Keyboard (Tastatur) | - Umdefinierung der Tastatursteuerung. |
| Joystick | - Wählt die Steuerung des Spiels mittels Joystick. (Diese Option muß während des Installationsablaufs eingeschaltet werden). |
| Quit | - Show verlassen. |

Blauer Knopf
Hall of Fame - Wo vorherige erfolgreiche Enforcer ihr Kennzeichen hinterlassen (Abgesehen von der Rennstrecke natürlich!).

## OPTISCHE ANZEIGE IM WAGEN




So wird dein MegaRace Enforcement Fahrzeug in etwa von innen aussehen. Du mußt die folgenden Angaben beachten:

1 : SP - Angabe deiner Geschwindigkeit.
2 : EN - Gibt an, wieviel Energie du hast. (Nicht vergessen - Keine Energie, Kein Feuern! Beachte, daß man zum Geschoßfeuern viel Energie braucht).
3 : DM - Wieviel Schaden dein MegaRace Enforcement Fahrzeug aushalten kann.
4 : TH - Der Thrillometer.
5 : Feindanzeige - Hast du ihn schon fast in die Luft gejagt?
6 : Gegenwärtige Waffen - Gewehre oder Geschosse.

## SYMBOLE

Jede virtuelle Rennstrecke hat eine ganze Sammlung von Markierungen auf der Rennstreckenoberfläche, jede dieser Markierungen wird auf dein Fahrzeug eine Auswirkung haben - einige sind gut, andere sind schlecht. Also behalte die Straße im Auge, wenn du weißt, was für dich gut ist!

| Symbol | Label (Markierungszeichen) | Beschreibung |
|---|---|---|
| | Booster + | Kurzer zusätzlicher Auftrieb der Geschwindigkeit. |
| | Booster - | Aktiviert die Bremsen, die den Wagen entweder verlangsamen oder zum Halten bringen. |
| | Points (Punkte) + | Je nach der Rennstreckenposition erhält man hier unterschiedliche Punkte. |
| | Points (Punkte) - | Je nach der Rennstreckenposition verliert man hier verschiedene Punkte. |
| | Energy (Energie) + | Man erhält unterschiedliche Energiemengen. |
| | Energy (Energie) - | Man verliert unterschiedliche Energiemengen. |
| | Weapon (Waffe) | Waffenanzahl erhöhen, wenn dein Wagen sie befördern kann. |
| | No weapon (Keine Waffe) | Verminderung der Waffenanzahl, wenn dein Wagen diese Waffen hat. |
| | Missile (Geschoß) | Geschoß aufnehmen, wenn dein Wagen dazu fähig ist. |

Rails (Schienen)

Hält den Wagen auf der Straße.

Shield (Schild)

Vorübergehender Schutz gegen die Wagen deiner Konkurrenten - wenn dein Wagen über Schildfähigkeiten verfügt.

Radar Jam
(Radar-Blockierer)

Blockiert Radar, so daß du den Standort der Wagen der Konkurrenten nicht sehen kannst.

Blinding Zone
(Verblendungszone)

Bringt die Windschutzscheibe zum Wackeln, so daß du die Zonen nicht sehen kannst.

Command Inversor
(Befehlumkehrer)

Deine Tastatur-, Mouse- oder Joystickbefehle geben für kurze Zeit die entgegengesetzten Befehle.

Panel off
(Armaturen aus)

Schaltet vorübergehend alle Armaturenanzeiger aus.

Skidding (Schleudern)

Glitschiges Zeug, das deinen Wagen zum Schleudern bringt.

Skidding turn
(Schleuderdrehung)

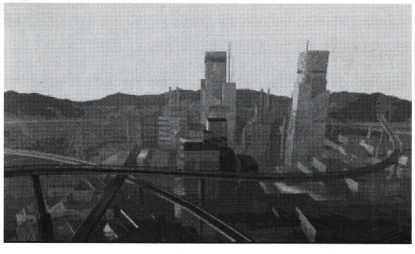
Vorsicht! Dies bringt deinen Wagen zu einer Schleuderdrehung von 360 Grad!

Warning (Warnung)

Schaltet die Armaturenanzeige an, die Warnungen über die Zonen der Strecke angeben.

## RENNSTRECKEN

Das MegaRace findet in fünf Zonen statt, von denen jede ihre eigene mörderische Rennstrecke und Killerspeedgangs hat. Du startest in NewSan, aber keine Angst, es gibt viele ‹berraschungen auf jeder neuen Rennstrecke.



## TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Sollten technische Probleme bei der Verwendung dieser Software auftreten, zum Beispiel wenn die Software nicht funktioniert, dann setzen Sie sich bitte mit der zutreffenden technischen Serviceabteilung in Verbindung:

Technical Services,
The Software Toolworks, Inc.
Mindscape International Ltd.
Priority House, Charles Avenue,
Maltings Park, Burgess Hill,
West Sussex, RH15 9PQ
England, Großbritannien
Telefon: +44 (0)444 239600 (09:30 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 16:30 Uhr Montag bis Freitag)
FAX: +44 (0)444 248996

Wir bedauern, daß wir keine Hinweise und Tips zum Spiel geben können, da der Service nur für technische Schwierigkeiten zur Verfügung steht.

**Warnung betreffend epileptische Anfälle**

Vor jeder Benutzung eines Videospiels durch Ihr Kind oder Sie selbst durchzulesen.

Manche Menschen zeigen bei bestimmten Arten von flimmerndern Lichtquellen oder andern, in der Umgebung täglich vorkommenden Elementen eine Neigung zu epileptischen Krisen oder Ohnmachtsanfällen. Dieses Risiko kann bei bestimmten Fernsehbildern oder Videospielen auftreten. Das Phänomen kann auch auftreten, ohne daß die betreffende Person in diesem Zusammenhang je medizinisch behandelt wurde oder einen epileptischen Anfall erlitten hat.

Sollten Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie je bei flimmernden Lichtquellen Epilepsie-ähnliche Symptome empfunden haben, so wenden Sie sich vor jeder Benutzung an den Arzt.

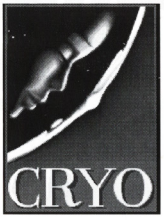
Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Videospielen aufmerksam zu beobachten. Brechen Sie das Spiel sofort ab und konsultieren Sie einen Arzt, falls Sie selbst oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome verspüren: Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelkontraktionen, Bewußtseinsverlust, Orientierungschwierigkeiten, unkontrollierte Bewegungen oder krampfartige Zuckungen.

**In jedem Fall zu treffende Vorsichtsmassnahmen bei der Benutzung eines Videospiels**

Sitzen Sie nicht zu nah am Fernsehbildschirm; auf jeden Fall so weit entfert, wie es das Anschlußkabel erlaubt. Spielen Sie Videospiele vorzugsweise auf kleinem Bildschirm. Spielen Sie nicht, wenn Sie übermüdet sind oder nicht genug geschlafen haben. Vergewissern Sie sich, daß Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen. Schalten Sie beim Spielen jede Stunde eine zehn- bis fünfzehnminütige Pause ein.

# MEGARACE

## EINE SOFTWARE TOOLWORKS PRODUKTION




| | |
|---|---|
| Kreiert von | CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT |
| Grafik | Frank de Luca, Madjid Taibi |
| Zusätzliche Grafik | Philippe Lamoureux, Florian Desforges |
| Bitmap Grafik | Daniele Herbulot |
| 3-D-Effekt & Spieldesign | Florian Desforges |
| Programm | Olivier Robin (Haiku Studios), Olivier Crozet(Haiku Studios), Pascal Urro, Remi Herbulot |
| Sega-Programm | Eric Safar |
| 3DO-Programm | Philippe Aubessard |
| CD32-Programm | Lionel Guillang |
| Musik & Ton | Stephane Picq |
| TV-Moderator | Christian Erikson |
| Texte | Johan Robson |
| Aufnahmeteam | Johan Robson, Olivier Levy, Philippe Jedar, Remi Herbulot, Daniele Herbulot |
| Video Digits | Daniele Herbulot, Remi Herbulot |
| Produzenten | Clive Fort, Steve Hutchins |
| Brit. Produktmanager | Karl Fitzhugh |
| Spielüberprüfung | Chris Gatfield, Hugh Mason, Mason Nugent, Ken Pinckert, Danny Isaac, Simon Harris, Neil Soane "Hello" |
| Dokumentation | Karl Fitzhugh, Anne O'Brien, Bill Duncan, Clive Fort |
| Besonderer Dank an: | Mark Beaumont, Jim Molitor, George M., Steve Whittle, Juliet Pitt, Greno, Dick Jones, Carol Shelby, S.C.T.A., Lee Singleton, Mindscape Technical Services |
| Regieführung: | Remi Herbulot |

# MEGARACE

## BENVENUTI ALLA VWBT

Salve! Sono Lance Boyle e voglio che vi immaginiate un universo dove la Realtà si dilegua, strisciando, sotto una roccia, finché non scompare del tutto. Ora, so esattamente cosa state pensando e fra un po' vi dirò come mai lo so. State pensando: "Questo non è che un altro sogno impossibile e tanto vale che tiri avanti nella mia miseranda esistenza..." Ehi, amico, il tuo sogno impossibile sta per avverarsi con una simulazione! Tutto grazie alla Televisione Virtuale e TU (sì, TU) sei stato scelto specialmente come protagonista dello show televisivo più acclamato di tutti i tempi. La gente interromperà qualsiasi cosa stia facendo proprio per guardare la MEGARACE! Non può resistere. E la MEGARACE vuole TE!

Proprio così. Le risorse infinite della VWBT sono programmate per scoprire il concorrente ideale per la MEGARACE, lo show dove la gente pensa solamente di essere intrappolata in un'auto da corsa in fiamme. Eccome se lo sai! TU ci sei arrivato il più vicino di tutti, con un quoziente di Megabilità dell'87%! Tutto ciò che abbiamo dovuto fare è "bruciare" un pochino le tue cellule cerebrali (e tu pensavi che la mamma ti stesse dando caramelle!). Quindi, ora sei completamente pronto per la MEGARACE! Statisticamente, le tue probabilità di sopravvivenza sono leggermente al di SOPRA dello zero. E poi, nessuno viene ucciso per davvero nella MEGARACE. Questo lo lasciamo alla Realtà, dove i perdenti se ne vanno zoppicando a morire!

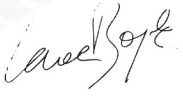
Okay, cosa devi fare allora per renderti pronto? Assolutamente nulla! Limitati soltanto ad osservare la tua routine quotidiana: tipo, svegliarti, guardare tutte quelle famose star alla VWBT, continuare a succhiare con la cannuccia quella specie di pappa alla fragola e poi, magari, addormentarti. Il giorno dello show, un gruppo di brave persone verrà ad aiutarti a indossare lo speciale Vestito di Virtualità per la MEGARACE. Ti piacerà un mondo! E poi, grazie al potere magico della televisione, diventerai l'ENFORCER, pronto a far vedere il volto di una giustizia, a lungo attesa, ai punk della velocità che seminano terrore nelle autostrade; sì, a quegli individui assoldati specificamente per le loro rudi maniere e le loro capigliature minacciose. Come lo show andrà in onda, farai

già parte dell'universo virtuale! Scegliti l'auto e sgomma più che puoi sui circuiti più esotici mai visti in televisione! Ma non avrai tempo di goderti il panorama, Enforcer. Lasceremo questo ai telespettatori. Hai una missione da compiere: far fuori la banda della velocità locale. Ciò significa sorpassare tutti quei balordi, uno ad uno, fino a raggiungere il capobanda! Tiene d'occhio l'Eccitometro: il pubblico esige emozioni. Sempre. E' un viaggio all'Inferno, senza fermate, amico. Persino la pista vuole vederti friggere! Se riesci a vincere, vuol dire che ci saremo tirati fuori da questa situazione e l'incubo comincerà da qualche altra parte. La pista diventa sempre più mortale, le bande diventano sempre più cattive e la telecamera non se ne va mai! E' una situazione torrida. Ma quanto calore puoi sopportare, Enforcer?

Naturalmente, rimarrò con te per tutta l'avventura, facendoti attraversare il muro del dolore, spronandoti ad apparire in forma, aizzandoti fino a farti prendere da una sete incontenibile di giustizia! Gli spettatori lo vogliono. Gli sponsor lo esigono. E, diamine, noi li accontenteremo, vero? E quando l'ultimo dei balordi non sarà che una macchia di grasso sulla superficie della pista, entrerai di diritto nella MEGARACE Hall of Everlasting Fame!

Non preoccuparti, l'unica cosa che è reale è il meraviglioso premio che vincerai quando la vittoria sarà completamente nelle tue mani e le strade saranno sicure - fino alla prossima volta. Tutto il resto è Virtualità, perciò molto migliore dell'esperienza reale! Sì, proprio così, come dico sempre: nella MEGARACE, l'unica vittima è la Realtà.

Questo è il vostro amico Lance Boyle che si congeda da voi. La prossima volta che ci incontriamo, è meglio che siate pronti per la MEGARACE!



# INDICE

PARTENZA
Installazione di MegaRace 39
Esecuzione di MegaRace 39
Comandi del gioco 39

Selezione delle vetture 40
Opzioni 41
Display dell'abitacolo 42
Simboli 42
Piste 45

Assistenza tecnica 46

# MEGARACE

## INSTALLAZIONE DI MEGARACE

Per installare MegaRace sull'unità disco fisso:

1. Accendere il PC e l'unità CD-ROM.
2. Inserire il disco nell'unità CD-ROM (normalmente D: ), con l'etichetta rivolta verso l'alto.
3. Digitare il comando per collegarsi all'unità disco. Per esempio, digitare D: e premere Invio.
4. Digitare INSTALL e premere Invio.
5. Seguire le istruzioni a video per finire l'installazione.

## ESECUZIONE DEL PROGRAMMA

Per eseguire MegaRace dall'unità disco C:

1. Digitare CD \MEGARACE e premere Invio.
2. Digitare MEGARACE e premere Invio.
3. Seguire le istruzioni di Lance Boyle per selezionare una vettura e una pista.

Alternativamente, si può eseguire MegaRace dall'unità CD-ROM:

1. Collegarsi all'unità CD-ROM (normalmente D:).
2. Digitare MEGARACE e premere Invio.

## COMANDI DEL GIOCO

OK, Enforcer, ecco il tuo manuale di guida. Con MegaRace diventa facilissimo tenere gli occhi puntati sulla strada.

### Tastiera

Per vincere alla MegaRace, usare questi comandi di tastiera:

| | |
|---|---|
| A | Accelera |
| Z | Frena |
| . | Sterza a destra |
| , | Sterza a sinistra |
| Barra spazio | Apri fuoco |
| P | Pausa/Riprendi |
| Tab | Alterna quadro strumenti tra Display Nemico e Avvertimento Zona (se avete ottenuto il simbolo di Avvertimento). |
| Esc | Salta animazione |
| Ctrl-Q | Abbandona la gara |

Consiglio: tenere d'occhio il simbolo di invertitore di comando poiché inverte, appunto, i comandi!

## Mouse

| | |
|---|---|
| Qualsiasi pulsante | Apri fuoco |
| Trascina avanti | Accelera |
| Trascina a sinistra | Gira auto a sinistra |
| Trascina a destra | Gira auto a destra |
| Trascina indietro | Frena |

## Joystick

| | |
|---|---|
| Avanti a sinistra | Acceleratore attivo e svolta a sinistra |
| Avanti al centro | Acceleratore attivo |
| Avanti a destra | Acceleratore attivo e svolta a destra |
| Sinistra | Acceleratore inattivo e svolta a sinistra |
| Centro | Acceleratore inattivo |
| Destra | Acceleratore inattivo e svolta a destra |
| Indietro a sinistra | Freno attivo e svolta a sinistra |
| Indietro al centro | Freno attivo |
| Indietro a destra | Freno attivo e svolta a destra |

Nota: rilasciando l'acceleratore gradualmente si rallenta la vettura.

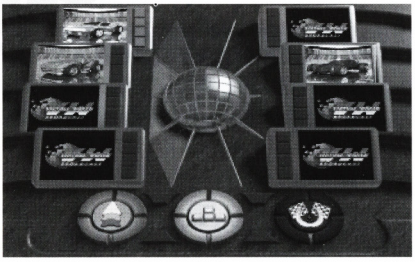
## SELEZIONE DELL'AUTO

Un momento! Non potete semplicemente guidare la macchina che volete! Prima di poter guidare questi bolidi, dovete provare la vostra abilità sulla strada. Per cominciare, potete scegliere fra tre vetture. Ma calmatevi - per ogni capobanda che sconfiggete, vincerete la sua auto, che potete aggiungere alla vostra selezione.

Per scegliere la vostra MegaRace Enforcement Vehicle, muovete il joystick o premete i tasti cursore finché l'auto desiderata non viene evidenziata. Premendo la Barra spazio, si vedrà tutto ciò che può fare questo gioiello !

Per salire a bordo del MegaRace Enforcement Vehicle, premete Invio (se si usa la tastiera), il pulsante di apertura fuoco del joystick (se si usa il joystick) o

qualsiasi pulsante del mouse (se si usa il mouse). Allacciatevi la cintura e... occhio! (NB. Il modo in avviate il gioco determina il metodo di comando (per es. per giocare usando il mouse, premete il pulsante del mouse qui).



## OPZIONI

Se siete un po' nervosi di entrare nel mondo dell'ENFORCER, potete sperimentare usando i pulsanti di opzione in fondo allo schermo.

### Pulsante verde

Permette di selezionare il livello di difficoltà - Novizio o Esperto. Ma attenzione - una volta iniziato uno show, non potete sottrarvi vigliaccamente e cambiare livello.

### Pulsante giallo

Load Game (Carica gioco) - Carica uno show precedente.

Save game (Salva gioco) - Salva questo show per riprenderlo ad una data successiva.

Keyboard (Tastiera) - Ridefinisce i comandi della tastiera.

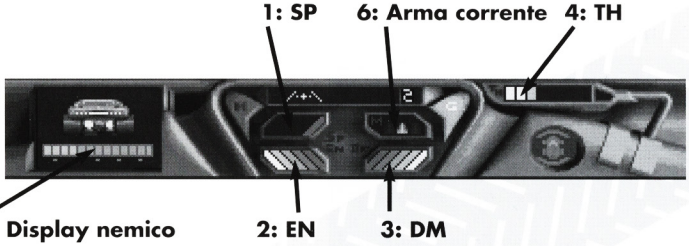
Joystick - Permette di giocare usando il joystick. (Questa opzione deve essere abilitata nella procedura d'installazione.)

Quit (Esci) - Permette di uscire dallo show.

### Pulsante blu

Hall of Fame - La 'galleria degli eroi' che raggruppa gli Enforcers che si sono precedentemente consacrati campioni.

## DISPLAY DELL'ABITACOLO




Questo è come può apparire l'interno del vostro MegaRace Enforcement Vehicle. Prendete nota dei seguenti display:

1 : SP - Il tachimetro.
2 : EN - La quantità di energia che avete. (Ricordate: niente energia, niente fuoco! E il missile richiede molta energia).
3 : DM - Il grado di danni che il vostro MegaRace Enforcement Vehicle può subire
4 : TH - L'Eccitometro.
5 : Display nemico - Ci siete quasi riusciti a farlo saltare in aria?
6 : Arma corrente - Mitraglie o missili.

## SIMBOLI

Ogni circuito virtuale contiene tutta una serie di simboli che compaiono sulla superficie della pista. Ognuno di questi simboli avrà un effetto sulla vettura - che può essere positivo o negativo. Se ci tenete alla vostra incolumità, farete quindi bene a tenere gli occhi ben puntati sulla strada!

| Simbolo | Label (etichetta) | Descrizione |
|---|---|---|
| | Booster + | Fa scattare brevemente l'auto ad alta velocità. |
| | Booster - | Freni applicati; l'auto rallenta o si ferma. |

# MEGARACE

Points (punti)+ — Guadagno di punti variabili, a seconda della posizione sulla pista.

Punti - — Perdita di punti variabili, a seconda della posizione sulla pista.

Energy (energia) + — Guadagno di quantità variabili di energia.

Energy - (energia) — Perdita di quantità variabili di energia.

Weapon (arma) — Aggiorna il numero di mitraglie, se la vettura ne è dotata.

No Weapon (nessuna arma) — Riduce il numero di mitraglie, se la vettura ne è dotata.

Missile (missile) — Prende un missile (se la vettura ne ha la capacità).

Rails (binari) — Tiene la vettura sulla strada.

Shield (scudo) — Protegge temporaneamente dalle vetture dei concorrenti (se la vettura ha capacità di Scudo).

Radar Jam (interferenza radar) — Disturba il radar in modo da rendere impossibile visualizzare le posizioni delle vetture dei concorrenti.

# MEGARACE

Blinding Zone (zona di accecamento) — Provoca un tremolio sullo schermo, impedendo così di vedere le zone.

Command Inversor (invertitore di comando) — I comandi di tastiera, mouse o joystick vengono invertiti per un breve periodo.

Panel Off (disattivazione pannello) — Interrompe temporaneamente il funzionamento di tutti gli indicatori del pannello.

Skidding (slittamento) — Materiale scivoloso che fa slittare l'auto.

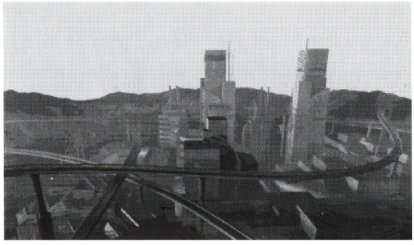
Skidding turn (testacoda) — Attenzione - Fa girare l'auto su se stessa di 360 gradi!

Warning (avvertenza) — Attiva la parte del quadro strumenti che segnala particolari zone che si incontreranno sul tracciato.

# MEGARACE

## PISTE

MegaRace si articola lungo cinque zone, caratterizzate ognuna dai propri circuiti tortuosi e da violente bande di velocità. Inizierete dal NewSan, ma potete star certi vi attenderanno molte sorprese in ogni pista che percorrerete.



## ASSISTENZA TECNICA

Se dovesse sorgere qualsiasi problema tecnico nell'uso del software, come malfunzionamenti, ecc. contattare il pertinente Reparto Assistenza Tecnica.

Technical Services,
The Software Toolworks, Inc.
Mindscape International Ltd.
Priority House, Charles Avenue,
Maltings Park, Burgess Hill,
West Sussex, RH15 9PQ
England, United Kingdom
Telefono: +44 (0)444 239600 (dalle 9,30 alle 13 e dalle 14 alle 16,30, dal lunedì al venerdì)
FAX: +44 (0)444 248996

Ci rincresce informare che non possiamo offrire aiuto o suggerimenti sul gioco poiché questo servizio viene fornito unicamente per risolvere difficoltà tecniche.

**Avvertimento relativo all'epilessia**

Da leggere, e da far leggere ai vostri bambini, prima di passare all'uso di un video giochi.

Alcune persone sono soggette ad attacchi di epilessia o a perdita di coscienza quando sono esposte allo sfarfallio della luce o ad elementi frequenti nel nostro ambiente quotidiano. Tali persone sono soggette ad attacchi mentre guardano lo schermo televisivo o giocano con un video giochi. Tali manifestazioni possono apparire anche quando il soggetto non ha alcun precedente medico o non ha mai sofferto di una crisi epilettica.

Se voi stessi o un membro della vostra famiglia ha già presentato dei sintomi relativi all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) in presenza di stimoli luminosi, consultare il medico prima di passare all'uso del video giochi.

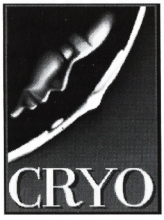
Consigliamo ai genitori di tenere d'occhio i bambini mentre questi giocano con il video giochi. Qualora voi stessi o un vostro bambino presenti uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazioni alla vista, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di coscienza, disorientamento, movimento involontario o convulsioni, smettete immediatamente di giocare e consultate un medico.

**Precauzioni da prendere in tutti i casi prima di utilizzare un video giochi.**

Non tenetevi troppo vicino allo schermo; rispettate la distanza consentita dal cavo. Usate il gioco su uno schermo di piccole dimensioni. Evitate di giocare qualora siate stanchi o non abbiate dormito a sufficienza. Assicuratevi di giocare in un posto ben illuminato. Durante il gioco, fate ogni ora delle pause di 10-15 minuti.

# MEGARACE

## UNA PRODUZIONE SOFTWARE TOOLWORKS




| | |
|---|---|
| Creato da | CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT |
| Grafica | Frank de Luca, Madjid Taibi |
| Grafica addizionale | Philippe Lamoureux, Florian Desforges |
| Grafica bitmap | Daniele Herbulot |
| Renders & Gameplay | Florian Desforges |
| Programma | Olivier Robin (Haiku Studios), Olivier Crozet (Haiku Studios), Pascal Urro, Remi Herbulot |
| Programma Sega | Eric Safar |
| Programma 3DO | Philippe Aubessard |
| Programma CD32 | Lionel Guillang |
| Musica e suoni | Stephane Picq |
| Conduttore TV | Christian Erikson |
| Testi | Johan Robson |
| Riprese | Johan Robson, Olivier Levy, Philippe Jedar, Remi Herbulot, Daniele Herbulot |
| Cifre video | Daniele Herbulot, Remi Herbulot |
| Produttori | Clive Fort, Steve Hutchins |
| Product Manager UK | Karl Fitzhugh |
| Verifica giochi | Chris Gatfield, Hugh Mason, Mason Nugent, Ken Pinckert, Danny Isaac, Simon Harris, Neil Soane "Hello" |
| Manualistica | Karl Fitzhugh, Anne O'Brien, Bill Duncan, Clive Fort |
| Ringraziamenti speciali a: | Mark Beaumont, Jim Molitor, George M., Steve Whittle, Juliet Pitt, Greno, Dick Jones, Carol Shelby, S.C.T.A., Lee Singleton, Mindscape Technical Services |
| Diretto da: | Remi Herbulot |

## BIENVENIDO A VWBT

¡Hola amigos! Soy Lance Boyle y quiero que os imaginéis un universo en el que la Realidad se esconde debajo de una piedra para desaparecer. Un momento, sé exactamente lo que est·is pensando y en un minuto os contaré cómo he descubierto tantas cosas. Estaréis pensando: "Se trata de otro sueño imposible. En fin, qué se le va a hacer. Habr· que seguir viviendo esta vida monótona..." ¡Amigos míos, est·is a punto de ver cómo vuestros sueños imposibles simulan convertirse en realidad! Gracias a la televisión virtual y a TI (sí, TU), has sido seleccionado para actuar en el mayor espectáculo de TV de todos los tiempos. ¡La gente interrumpe lo que está haciendo para poder ver MEGARACE! No lo pueden evitar. ¡Y MEGARACE necesita tu participación!

Lo has oído bien, se han programado los recursos ilimitados de VWBT con el fin de identificar al concursante ideal para el programa MEGARACE, el espectáculo en el que la gente sólo piensa que está atrapada en un coche de competición en llamas. Y qué te parece esto: TU eres quien más te has acercado a este perfil de concursante ideal, ¡con una puntuación del 87% de Megabilidad! Nos ha bastado con eliminar algunas de tus neuronas (¡y tú que pensabas que tu mamá te estaba dando caramelos!) para que ahora estés totalmente preparado para participar en MEGARACE. Estadísticamente, tus posibilidades de supervivencia son ligeramente superiores a cero. Pero de cualquier manera, nadie se hace realmente daño en MEGARACE. Eso sólo ocurre en la Realidad, donde los perdedores se retiran cojeando a morir en algún rincón.

Pues bien, te preguntarás lo que tienes que hacer para prepararte. ¡Absolutamente nada! Basta con mantener tu ritmo de vida habitual: despertarte, disfrutar con una serie de deslumbrantes estrellas en VWBT, sorber a través de una pajita esa basura con sabor a fresa que tanto te gusta y volver a la cama. El día del espectáculo, un equipo de agradables personas se presentará en tu casa y te ayudará a enfundarte tu traje especial de virtualidad MEGARACE. ¡Te encantará! Y después, gracias a la magia de la televisión, te convertirás en el ENFORCER, dispuesto para repartir justicia en las autopistas y

enfrentarte a auténtica basura que hemos contratado especialmente por sus modales irrespetuosos y sus peinados amenazadores. Y cuando comience a emitirse el programa, ¡tú formarás parte de este universo virtual! Podrás elegir tu vehículo y tumbar la aguja en las autopistas más exóticas que jamás se hayan televisado. Pero no tendrás tiempo de admirar el paisaje, Enforcer. Dejaremos que lo hagan los telespectadores. Tú tienes un trabajo que hacer: acabar con la pandilla local que aterroriza a los conductores en la autopista. Para ello tendrás que adelantar a esa basura, uno a uno, hasta que llegues al cabecilla. Mantén un ojo en el Thrill-O-Meter (contador de emociones); el público lo que desea es acción al rojo vivo, todo el tiempo. Sí, amigo, es como un viaje ininterrumpido por el infierno; ¡incluso la pista quiere que te frías! Si ganas, saldrás de allí y la pesadilla empezará en algún otro lugar. La pista se vuelve más peligrosa, las pandillas se vuelven más violentas y la cámara nunca se aleja del lugar de los hechos. ¿Cuánta presión puedes aguantar, Enforcer?

Naturalmente, yo estaré siempre contigo, hablándote en los momentos de insoportable dolor, animándote a seguir, fustigándote hasta que te entre un arrebato de incontrolable sed de justicia. Los telespectadores lo desean. Los patrocinadores lo exigen. Así que no nos queda más remedio que darles lo que quieren, ¿no? Y cuando el último "malo de la película" no sea más que una mancha de aceite en la calzada, podrás inscribir tu nombre en la lista de la fama eterna de MEGARACE.

No te preocupes, lo único real de todo esto es el maravilloso premio que ganarás cuando la victoria total sea finalmente tuya y las calles sean seguras - hasta la próxima vez. Todo lo demás es Virtualidad, y es ciertamente mucho mejor que la realidad. Sí señor, siempre lo digo: en MEGARACE, la única fatalidad es la Realidad.

Se despide vuestro amigo Lance Boyle. La próxima vez que coincidamos, espero que estéis preparados para MEGARACE.

# MEGARACE

## CONTENIDO


PRIMEROS PASOS
Instalación de MegaRace 51
Ejecución de MegaRace 51
Mandos del juego 51

Selección del automóvil 52
Opciones 53
Pantalla en el interior del vehículo 54
Símbolos 55
Pistas 57

Asistencia técnica 58

# MEGARACE

## INSTALACION DE MEGARACE

Para instalar MegaRace en la unidad de disco duro:

1. Enciende el PC y la unidad CD-ROM.
2. Introduce el disco en la unidad CD-ROM (normalmente D: ) con la etiqueta mirando hacia arriba.
3. Escribe el comando para acceder a la unidad. Por ejemplo, escribe D: y pulsa Intro.
4. Escribe INSTALL y pulsa Intro.
5. Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla para realizar la instalación.

## EJECUCION DEL PROGRAMA

Para ejecutar MegaRace en la unidad C:

1. Escribe CD \MEGARACE y pulsa Intro.
2. Escribe MEGARACE y pulsa Intro.
3. Sigue las instrucciones de Lance Boyle para seleccionar un vehículo y una pista.

Como alternativa, puedes ejecutar MegaRace desde la unidad CD-ROM:

1. Accede a la unidad CD-ROM (normalmente D:).
2. Escribe MEGARACE y pulsa Intro.

## MANDOS DEL JUEGO

Muy bien, Enforcer, éste es tu manual de conducción. Con MegaRace es muy fácil mantener los ojos en la carretera.

### Teclado

Para ganar en MegaRace, utiliza estos mandos de teclado:

| | |
|---|---|
| A | Acelerar |
| Z | Frenar |
| . | Virar a la derecha |
| , | Virar a la izquierda |
| Barra espaciadora | Disparar arma |
| P | Pausa/Reanudación |
| Tabulador | Conmutar el salpicadero entre Pantalla de enemigos y Avisos de zona (si has recogido el símbolo de Aviso). |
| Esc | Omitir la animación |
| Ctrl-Q | Interrumpir la carrera |

Pista: Ten cuidado con el símbolo de inversión de comandos, ya que invertirá los mandos.

## Ratón

| | |
|---|---|
| Cualquier botón | Disparar arma |
| Arrastrar hacia adelante | Acelerar |
| Arrastrar a la izquierda | Virar el vehículo a la izquierda |
| Arrastrar a la derecha | Virar el vehículo a la derecha |
| Arrastra hacia atrás | Frenar |

## Joystick

| | |
|---|---|
| Adelante izquierda | Acelerar y virar a la izquierda |
| Adelante centro | Acelerar |
| Adelante derecha | Acelerar y virar a la derecha |
| Izquierda | Desacelerar y virar a la izquierda |
| Centro | Desacelerar |
| Derecha | Desacelerar y virar a la derecha |
| Atrás izquierda | Frenar y virar a la izquierda |
| Atrás centro | Frenar |
| Atrás derecha | Frenar y virar a la derecha |

Nota: Al soltar el acelerador se reduce gradualmente la velocidad del vehículo.

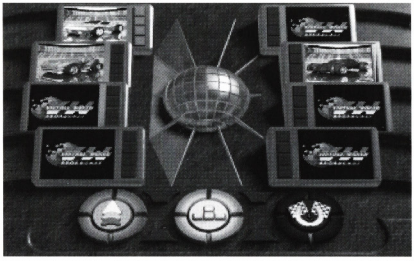
## SELECCION DEL AUTOMOVIL

¡Un momento! No puedes conducir el coche que quieras. Debes demostrar tus cualidades en la carretera antes de poder conducir los modelos más avanzados. Para empezar, puedes elegir de entre tres vehículos. Pero tranquilo - cuando vences a cada uno de los cabecillas de las pandillas ganas su coche y lo añades a tu selección.

Para elegir el vehículo de ejecutor MegaRace, mueve el joystick o pulsa las teclas de movimiento del cursor hasta que aparezca resaltado el vehículo deseado. Si pulsas la barra espaciadora, aparecerán detalles sobre las prestaciones del bólido.

# MEGARACE

Para montarte en tu vehículo de ejecutor MegaRace, pulsa la tecla Retorno (control mediante teclado), el botón de disparo del joystick (control mediante joystick) o cualquiera de los botones del ratón (control mediante ratón).
A continuación, abrocha el cinturón de seguridad y manténte atento. (Nota: La manera en que comiences el juego determinará el método de control, es decir, para jugar con el ratón, pulsa ahora el botón del ratón.)



## OPCIONES

Si estás algo nervioso ante lo que te depara el mundo del ENFORCER, puedes probar los botones de opciones que aparecen en la parte inferior de la pantalla.

### Botón verde

Te permite seleccionar el nivel de dificultad - Novice (principiante) o Hardened (curtido). Pero cuidado, una vez que empieces no podrás cambiar el nivel.

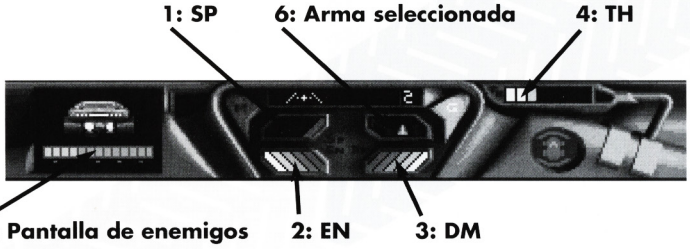
### Botón amarillo

| | |
|---|---|
| Load Game (Cargar juego) | - Cargar un juego anterior. |
| Save Game (Guardar juego) | - Guardar este juego para continuar más adelante. |
| Keyboard (Teclado) | - Redefinir los mandos de teclado. |
| Joystick | - Jugar con un joystick. (Esta opción tiene que haberse activado en la rutina de instalación). |
| Quit (Salir) | - Salir del juego. |

Botón azul

Hall of Fame (Lista de la fama) - Donde los Enforcers que anteriormente han alcanzado el éxito pueden dejar su marca (aparte de la marca que dejan en la pista, claro está).

## PANTALLA EN EL INTERIOR DEL VEHICULO




Este es el aspecto que presenta el interior de tu vehículo de ejecutor MegaRace. Observa las siguientes indicaciones:

1 : SP - La lectura de la velocidad del vehículo.
2 : EN - La cantidad de energía de que dispones. (Recuerda - si no tienes energía, no podrás disparar tu arma. Observa que Missile Launching (Lanzamiento de misil) necesita mucha energía).
3 : DM - El daño que soporta tu vehículo de ejecutor MegaRace.
4 : TH - El Thrill-O-Meter (Contador de emociones).
5 : Enemy Display (Pantalla de enemigos) - ¿Todavía no le has hecho volar por los aires?
6 : Current Weapon (Arma seleccionada) - Cañones o misiles.

## SIMBOLOS

Cada autopista virtual dispone de una serie de símbolos que aparecen sobre la superficie de la pista y cada uno de ellos ejerce un efecto sobre el vehículo - algunos mejores, otros peores. Por ello conviene que mantengas los ojos en la carretera.

| Symbol (Símbolo) | Label (Etiqueta) | Description (Descripción) |
|---|---|---|
| | Booster + (Sobrealimentador +) | Obtener un breve aumento de alta velocidad. |
| | Booster - (Sobrealimentador -) | Frenos aplicados; el vehículo reduce la marcha o se detiene. |
| | Points + (Puntos +) | Ganar puntos variables, dependiendo de la posición en la pista. |
| | Points - (Puntos -) | Perder puntos variables, dependiendo de la posición en la pista. |
| | Energy + (Energía +) | Ganar cantidades variables de energía. |
| | Energy - (Energía -) | Perder cantidades variables de energía. |
| | Weapon (Arma) | Aumentar el número de armas, si el vehículo puede transportarlas. |
| | No Weapon (Sin arma) | Reducir el número de armas, si el vehículo dispone de ellas. |

Missile (Misil) — Recoger un misil, si el vehículo es capaz de ello.

Rails (Railes) — Mantienen al vehículo sobre la carretera.

Shield (Blindaje) — Protección temporal contra los vehículos de los competidores - si el vehículo dispone de una capacidad de Shield (Blindaje).

Radar Jam (Interferencia de radar) — Bloquea el radar, por lo que no puedes ver la posición de los vehículos de los competidores.

Blinding Zone (Zona de deslumbramiento) — Provoca fluctuaciones en la pantalla, por lo que no puedes ver las zonas.

Command Inversor (Inversión de comandos) — Se invierten durante un breve período los comandos introducidos a través del tecla do, el ratón o el joystick.

Panel Off (Panel desactivado) — Desactiva temporalmente todos los indicadores del panel.

Skidding (Patinazo) — Sustancia resbaladiza que provoca que patine tu vehículo.

Skidding turn
(Viraje con patinazo) ¡Cuidado! Provocará que tu vehículo dé un viraje de 360 grados.

Warning (Aviso) Activar la parte del salpicadero que anuncia las zonas de la pista que aparecen más adelante.

## PISTAS

MegaRace se desarrolla en cinco zonas, cada una con su propia red de tortuosas autopistas y pandillas de asesinos de la carretera. Empezarás en NewSan, pero puedes estar seguro de que en cada pista descubrirás un montón de nuevas sorpresas.

## ASISTENCIA TECNICA

Si experimentas cualquier problema técnico con este software , por ejemplo, si no funciona, ponte en contacto con el departamento oportuno de servicio técnico:

Technical Services,
The Software Toolworks, Inc.
Mindscape International Ltd.
Priority House, Charles Avenue,
Maltings Park, Burgess Hill,
West Sussex, RH15 9PQ
Inglaterra, Reino Unido
Teléfono: +44 (0)444 239600 (09:30 a 13:00 y 14:00 a 16:30, lunes a viernes)
FAX: +44 (0)444 248996

Lamentamos no poder ofrecer pistas y consejos para este juego, ya que el servicio únicamente se presta para problemas técnicos.

# MEGARACE

## UNA PRODUCCION DE SOFTWARE TOOLWORKS

| | |
|---|---|
| Creada por | CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT |
| Gráficos | Frank de Luca, Madjid Taibi |
| Otros gráficos | Philippe Lamoureux, Florian Desforges |
| Gráficos bitmap | Daniele Herbulot |
| Representación y juego | Florian Desforges |
| Programa | Olivier Robin (Haiku Studios), Olivier Crozet (Haiku Studios), Pascal Urro, Remi Herbulot |
| Programa Sega | Eric Safar |
| Programa 3DO | Philippe Aubessard |
| Programa CD32 | Lionel Guillang |
| Música y sonido | Stephane Picq |
| Anfitrión de TV | Christian Erikson |
| Textos | Johan Robson |
| Equipo de filmación | Johan Robson, Olivier Levy, Philippe Jedar, Remi Herbulot, Daniele Herbulot |
| Dígitos de vídeo | Daniele Herbulot, Remi Herbulot |
| Realizadores | Clive Fort, Steve Hutchins |
| Director de producto, GB | Karl Fitzhugh |
| Pruebas del juego | Chris Gatfield, Hugh Mason, Mason Nugent, Ken Pinckert, Danny Isaac, Simon Harris, Neil Soane "Hello" |
| Documentación | Karl Fitzhugh, Anne O'Brien, Bill Duncan, Clive Fort |
| Agradecimiento especial | Mark Beaumont, Jim Molitor, George M., Steve Whittle, Juliet Pitt, Greno, Dick Jones, Carol Shelby, S.C.T.A., Lee Singleton, Mindscape Technical Services |
| Dirigido por: | Remi Herbulot |

# MEGARACE

Priority House, Charles Avenue,
Maltings Park, Burgess Hill,
West Sussex RH15 9PQ

/MU260113